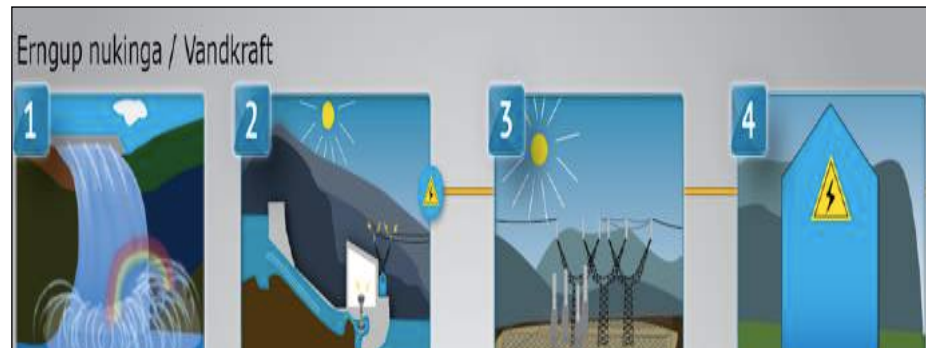




ROBOT SOFTWARE → MENNESKESIKKERHED

Når flere og flere opgaver bliver løst af robotter og med software så stiger risikoen for systemfejl. De fejl er det kun mennesker, der kan løse og rette.



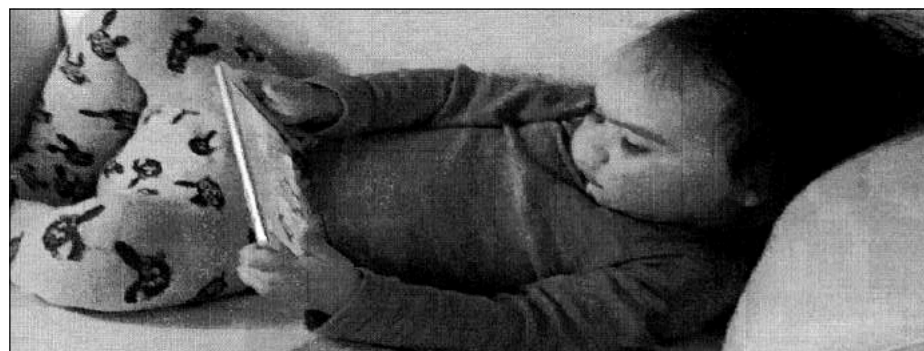
SMART DATA → SMART ENERGY

Med smart data bliver vi i stand til at forudse præcis hvor meget energi, der skal produceres hvornår, til hvem og hvor. Og derfor skal vi bruge mindre energi end i dag.



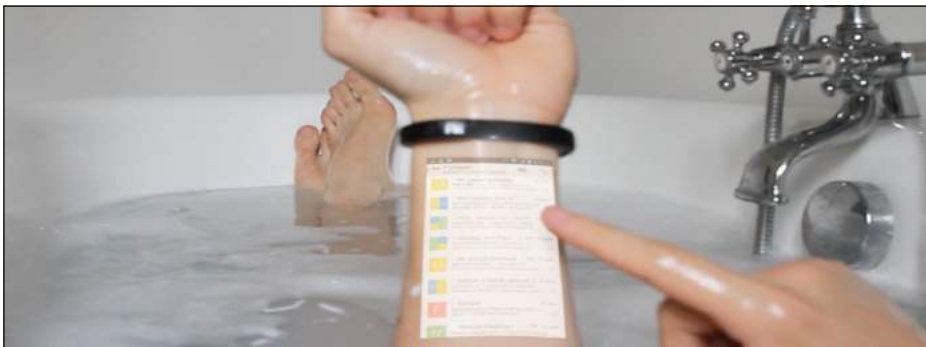
GAMMELT → BETA VERSION

Store mængder data giver os helt nye muligheder for at forstå og agere i fremtidens marked. Det kræver andre kompetencer end dem, der kendetegnede de klassiske. Accept af, at vi aldrig bliver helt færdig med noget, konstant ny viden, der kan gøre systemerne bedre og give data mere værdi.



FAST REGNING → MICRO BETALING

"Jeg skal forresten lige huske at købe noget strøm på mit Nukiss-kort". Den kommende generation - vil kunne købe sin strøm på internettet ligesom man køber taletid til mobilen.



OFFLINE → ONLINE

Elværker og vandværker online 24 time i døgnet til en eller flere driftcentraler. Aktivstyring af frostanlæg, fabrikkernes fryseanlæg, gadelys og lysstyrke, el-varme og undercentraler af fjernvarme som er opkoblet online.



DIAGNOSE → ACTION

Aktivt onlinesystem til komponenter i Nukissiofiits anlæg så vi enklere kan fejlsøge og opspore fejl i systemerne inden skaderne opstår. Et virtuelt lag med instruktioner og retningslinjer der afspejler den fysiske verden i realtid.



TOPSTYRING → SELVSTYRE

Alle kan kan følge med i deres eget forbrug på APP, sågar bremse forbruget ved at lukke for dele af energien i huset. Alle vil kunne følge deres energiselskabs produktion og forbrug, og vil kunne se evt. hvor meget grøn energi man får.



KABLER → TRÅDLØS

Energi bliver billigere, den bliver trådløs, bliver lettere at opbevare og kommer til at være alle steder.



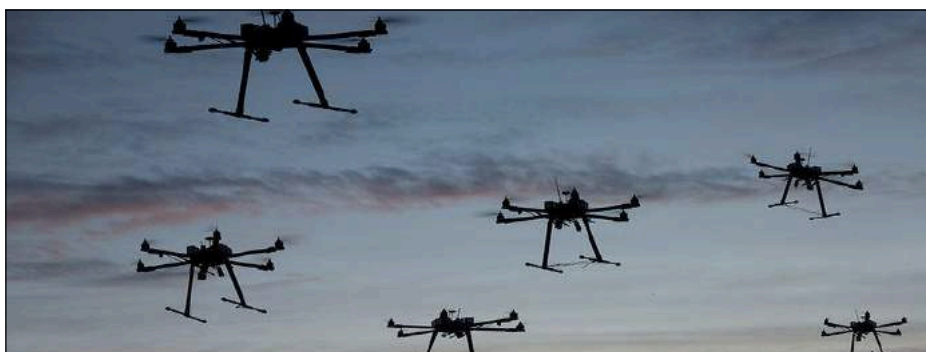
TASTESLAVERI → MACHINE LEARNING

Fra at bruge tastaturet til sagsbehandling, til at bruge en computer med AI som en "tredje part" i møder. Den vil kunne sagsbehandle med få instrukser. Højere krav til kommunikations-skills, som skal forklare computeren, hvad den skal gøre.



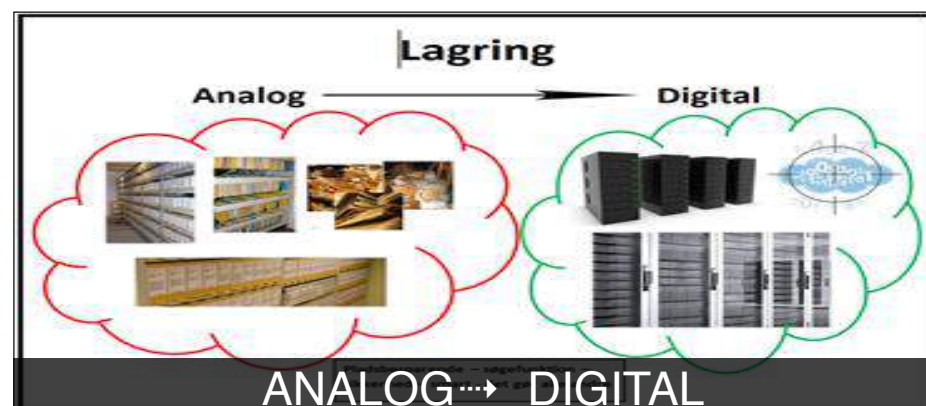
FYSISK → DISTANCE

Mere fleksible arbejdspladser hvor man arbejder udenfor kontoret på de tidspunkter man selv vil med de opgaver man vil. Stort behov for selvdisciplin og motivation. Ledere skal skabe god stemning – så medarbejdere kommer på arbejde og så de kan blive motiveret på distancen.

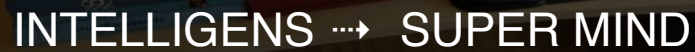


INSTALLATØR → DRONE PILOT

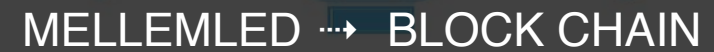
Droner giver mulighed for at undersøge og reparere installationer på svært tilgængelige destinationer. Opgaver der tidligere krævede flere dages arbejde kan klares smartere men kræver ny hardware og nye kompetencer.



Analoge systemer forsvinder. Digitale data bliver langt hurtigere, kan bruges til mere men gør os også mere sårbare overfor nedbrud.



FUTURE
NAVIGATOR



FUTURE
NAVIGATOR

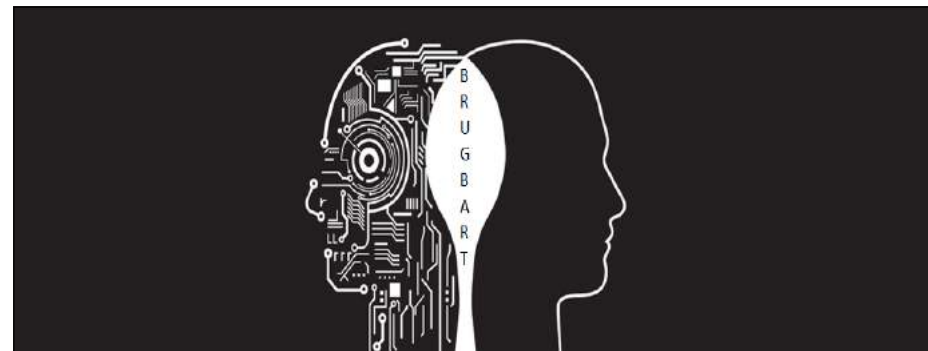
**FUTURE**
NAVIGATOR

FUTURE
NAVIGATOR



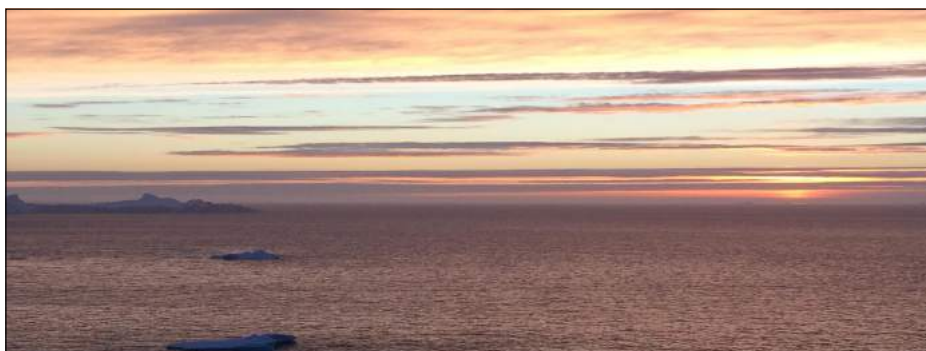
ARBEJDSSTID → FLEKSTID

Der kommer mere machine learning og digitalisering, og derfor vil vi få et mere fleksibelt arbejdsmarked. Her kan man arbejde to måneder på et projekt og holde to måneders orlov, imens maskinerne arbejder videre på projektet. Det bliver mere moderne at tage fri og orlov, og få mere tid.



KUNSTIG → BRUGBAR INTELLIGENS

I dag er der stort fokus på kunstig intelligens, men vi ved stadig ikke helt, hvad vi kan bruge den til. Dette vil ændre sig i fremtiden, hvor man kommer til at skulle tænke anderledes på hvad der skaber værdi.



ONLINE → OFFLINE

At være offline og ikke tilgængelig på de digitale platforme bliver trendy, ligesom det bliver eksklusivt IKKE at dele data. Forbrugere vil i stigende grad efterspørge produkter og service, der respekterer privatliv, og på arbejdsmarkedet vil arbejdstagere i stigende omgang værne om en fritid, hvor stikket er trukket og telefonen slukket.



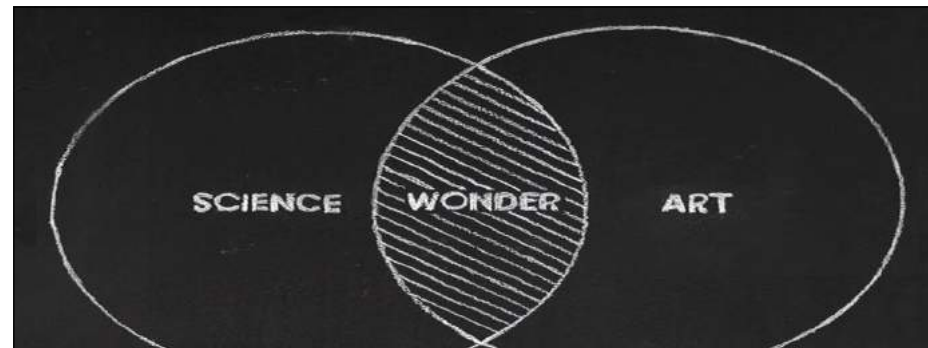
CV → DIGITALT FODSPOR

I stedet for den fysiske jobsamtale vil vi kunne få jobs alene ved at indtaste vores data. Her tænkes der ikke kun på det traditionelle CV men også ens ageren på sociale medier, straffeattest og lignende. En algoritme vil derefter afgøre, om man fagligt og socialt er kvalificeret til jobbet.



KONTROL → UDE AF KONTROL

Den digitale udvikling udvikler sig langt hurtigere end særligt lovgivere har mulighed for at følge med til. Vi går fra tid, hvor vi havde en vis mulighed for at forudsige og kontrollere processer til en, hvor vi ikke har mulighed for at gribe rettidigt ind overfor den mængde af information og de interesser der eksisterer.



INDENFOR → UDENFOR BOKSEN

I takt med, at mange funktioner automatiseres, vil man søge en krøllet og kreativ tankegang. Humaniora-kompetencer vil øge kreativiteten hos de medarbejdere, der både kan anvende førende teknologi og samtidigt være kreative i forhold til at skabe nye løsninger i samfundet.



STATIONÆR → FLYDENDE TILKNYTNING

Nye måder hvorpå vi arbejder og integreres på arbejdsmarkedet. Fra et fastlønnet 8-16-job på et kontor skal vi i fremtiden til at se os som freelancere, der udbyder arbejdskraft globalt og afkoblet fra tid og sted. Det vil gøre os i stand til at indgå i relationer og arbejdssammenhænge på kryds og tværs af traditionelle skel.



BRED → ENS IVÆRKSÆTNING

Fremtidens millionærer vil eje algoritmer. Iværksætermiljøet vil blive langt mere fokuseret på digitale løsninger. Processen bliver mere tilgængelig, og det er ikke kun computergenier, der starter i kælderen hos mor og far.



DIG → UPGRADE DIG SELV

Vi vil løbende tilpasse os nye digitale måder at bruge data på og genopfinde os selv og vores job i smartere versioner. Som var vi software der skulle opdateres.



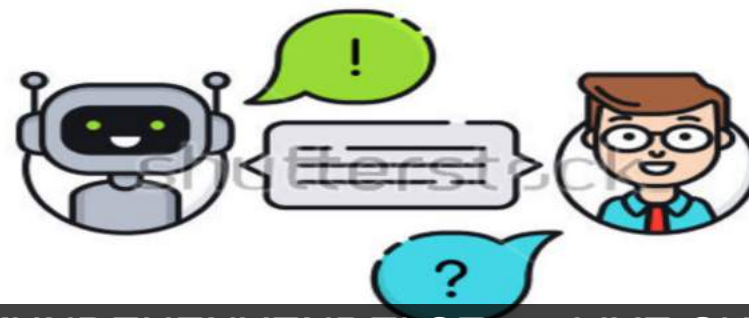
SKRIVE → TÆNKE

På fremtidens arbejdsmarked vil tankegenkendelse afløse tastaturet, og vi vil diktere tankerne direkte til computeren.



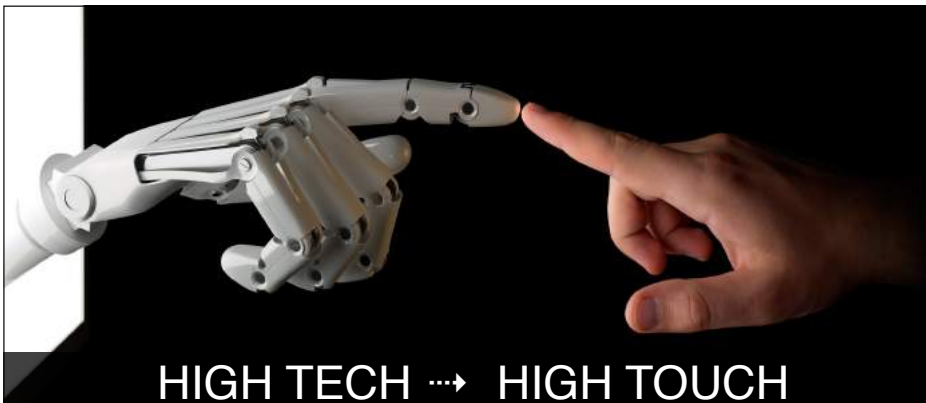
ANONYM → REGISTRERING

I DET ØJEBLIK DU KØBER EN LITER MÆLK I PISIFFIK BLIVER DET REGISTRERET. DATA BLIVER SOLGT. INGEN KAN VÆRE ANONYME.



KUNDEHENVENDELSE → LIVE CHAT

Forventningerne til hurtige svar stiger og kunderne vil ikke vente på svar i 30 dage fra Nukisiorfiit, når de i dag kan downloade en app på 2 minutter.



HIGH TECH → HIGH TOUCH

Teknologien sørger for tilgængelighed og service, hvor og hvornår det passer kunder og virksomheder. Men samtidig stiller mange stadig krav om kompetent og nærværende, personlig rådgivning.



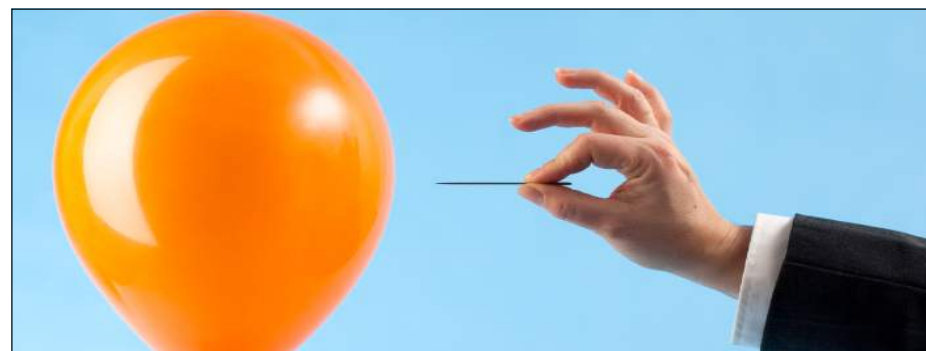
ANSAT → ANVENDELIG

Det bliver ikke længere nok bare at gøre sit arbejde. Det bliver et must at have konstant fokus på personlig udvidelse af færdigheder og organisatorisk tillægsværdi. I tæt parløb med omverden.



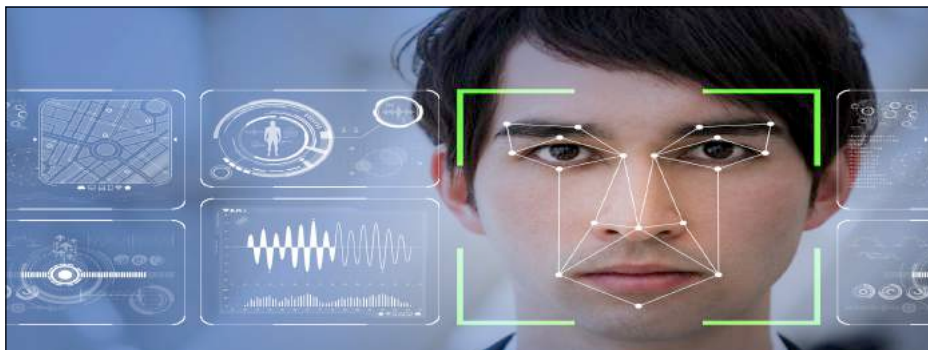
MENNESKE → INTERNET OF THINGS

Vi vil bevæge os fra ekspertkilder og fysisk inspektion til digital internet of things IOT overvågning.



USYNLIG → OMDØMME

Omdømmet er fremtidens valuta. Det tager lang tid at bygge, men kan ødelægges med blot én begivenhed.



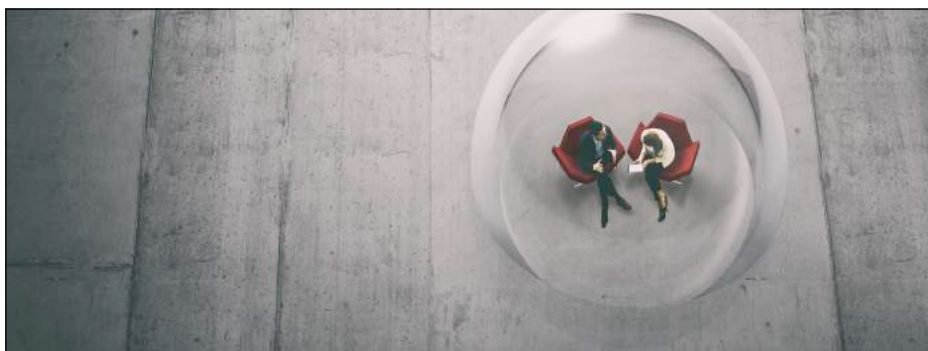
REAKTIV → PREDICTIVE ANALYSIS

Vi går fra en håndtering af udfordringerne, når vi får henvendelser til at vi kan forudse hvem der skal have assistance og og hvilken slags support der virker for dem - inden situationen opstår.



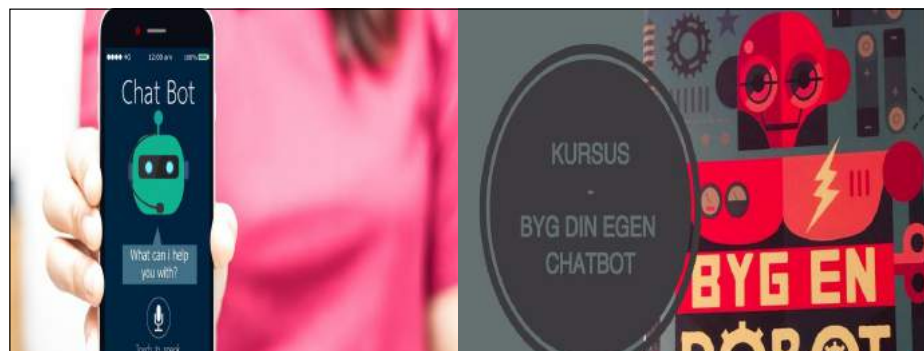
UDDAN → TRÆN

Se fremtiden med virtual reality. Nye medarbejdere kan danne sig et billede af, hvad der sker på arbejdspladsen, og medskabe Nukissiorfiit som var det en spillebane der skulle gøres bedre.



KONTAKT → MOBILBUTLER

Mobilen bliver et filter, der som vores personlige butler sorterer og klarer al kontakt med omverdenen – skat, forsikring, betaling, indkøb, strøm, økonomi, rådgivning og så videre. Vi får sjældent kontakt med folk direkte, men med deres mobile butler.



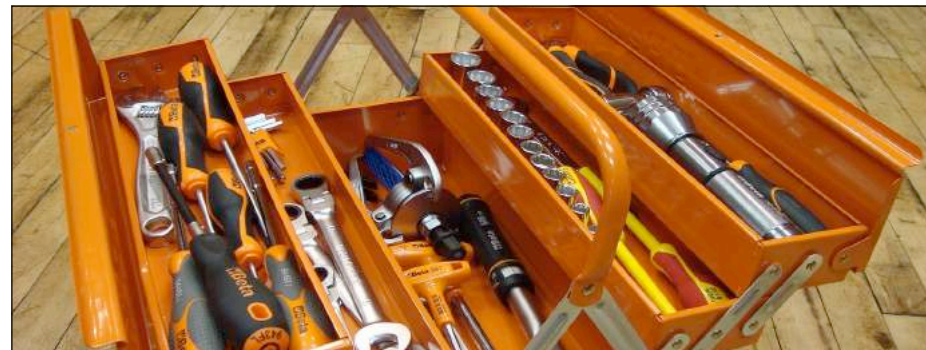
TJIT TJAT → CHATBOT

Chatbot med stemmestyret brugerflade vil blive videreudviklet, så vi slipper for at gentage os selv og de standardiserede rådgiverydelser kan varetages automatisk.



EKSPERTLÆNKER → BLOCKCHAIN

Autoriteterne blev nedbrudt med 1968 revolutionen – data og viden blev tilgængelig med den digitale revolution. Digitale indfødte vil leve et digitalt selvbetjent liv - fri af ekspert transaktioner.



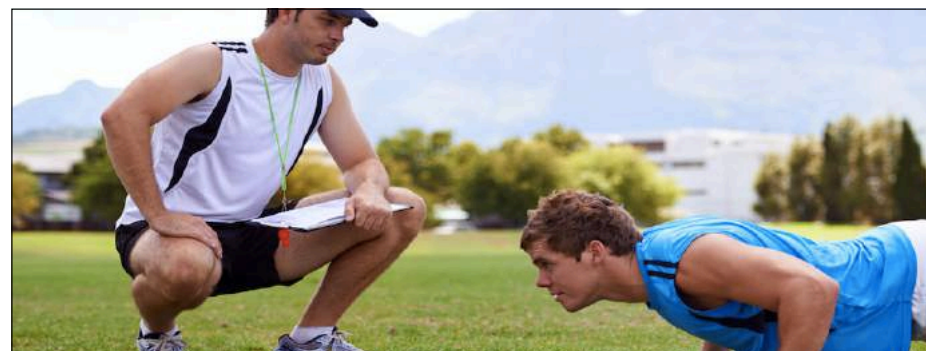
PRODUKT → MENING

Digitaliseringens vindere bliver dem der nysgerrigt følger med strømme og trends, kan netværke på tværs og ikke er fanget i en forståelse af hvilke produkter de skal tilbyde.



KOMPLEKS → SIMPLEKS

Kløften mellem opgavernes kompleksitet og virksomhedernes kompetence øges. Borgerne tiltrækkes af det simple og intuitive, af det der skaber overblik og sammenhæng.



RÅDGIVER → TRÆNER

Vejen til udvikling af virksomheder, bliver i rollen som betroet sparringspartner eller træner. Relationen bliver tæt, trofast og tillidsbaseret.